



ÁLVARO RODRÍGUEZ ACOSTA

CONTACTO:

- 656256400
- aluracosta@gmail.com
- www.albaro.dev
- www.linkedin.com/in/álvaro-r-acosta

INFORMACIÓN:

- Disponibilidad de coche
- Movilidad

FORMACIÓN

GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (2020 - 2025) - UNIVERSIDAD JAUME I
Grado en desarrollo de videojuegos, especialidad en programación

BACHELOR'S DEGREE IN GAME PROGRAMMING (2023 - 2023) - SHAWNEE STATE UNIVERSITY
Estancia internacional en Estados Unidos de 4 meses. GPA 3.5/4

RECONOCIMIENTOS Y PARTICIPACIONES

- Delegado (2020 - 2024)
- Coordinador de grado (2023 - 2024)
- Alumno del programa *Estudia e Investiga* en grupo centrado en Narrativa (2021 - 2024)

Álvaro R. Acosta

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

SOBRE MÍ

Programador especializado en Unity y Unreal con C# y C++. Enfoque en optimización de rendimiento, game feel (controles, movimiento, feedback) y desarrollo de sistemas de juego (inventarios, diálogos, interacciones). Experiencia en implementación de algoritmos y estructuras de datos aplicados a gameplay. Apasionado por crear mecánicas que se sientan bien y código eficiente.

EXPERIENCIA

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS - (MIND TRIPS)

- Desarrollé app de geolocalización GPS en Unity con Mapbox SDK, logrando precisión de ±5 metros en tracking en tiempo real
- Implementé sistema multi-idioma con parsing CSV y carga dinámica optimizada
- Creé prototipos rápidos en Unreal Engine 5 para validación de mecánicas de gameplay

APTITUDES

- Desarrollo:
- Unity + C# (avanzado) | Unreal Engine + C++ (intermedio)
 - SQL (PostgreSQL, SQLite) | Git/GitHub
 - Visual Studio, Rider | Blender, Audacity

- Especialidades:
- Game feel (movimiento, controles, feedback)
 - Sistemas internos (inventarios, diálogos, interacciones)
 - Prototipado rápido y validación de mecánicas
 - Optimización de rendimiento y profiling

Paquetes Unity: Odin Inspector, DOTween, UniTask, Localization

HERRAMIENTAS



IDIOMAS

ESPAÑOL NATIVO
INGLÉS B2 FIRST